

# Weekly report

2014.09.29~2014.10.12

胡万祺

## 一、两周工作总结

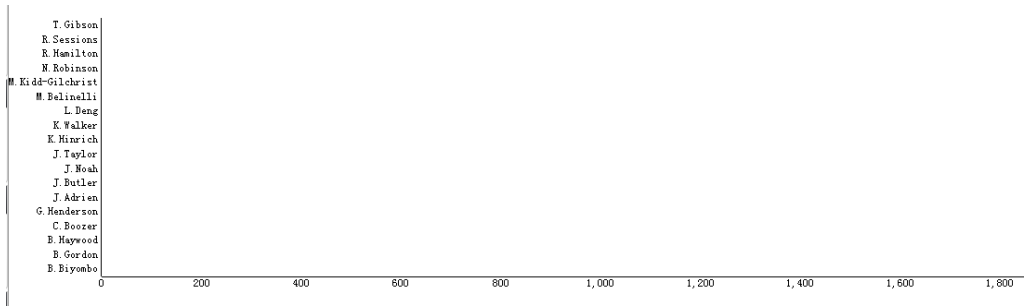
### 1、新增了线段图元

c16线段设置			
输入变量	图元设置		
	Attribute	Binding	Scale
分差	粗细	分差	<div>1</div> <div>12</div>
	颜色		默认

能绑定的视觉属性包括粗细和颜色,位置信息包括起点和终点.

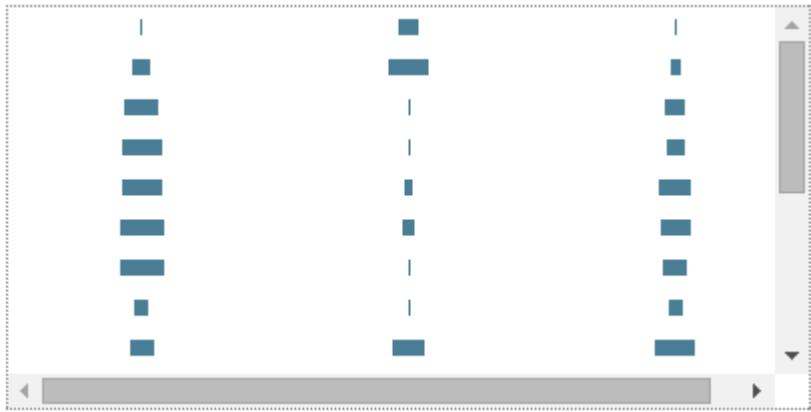
c18视图设置			
<div>球队</div> <div>球员</div> <div>出场时间</div> <div>退场时间</div> <div>xaxis</div> <div>yaxis</div>	Layout		
	c16		
	Geometry		
	c14	x1:	
		y1:	
		x2:	
y2:			

2、原来的坐标轴只有对数值型的线性映射，我们再添加了有序性映射，绑定变量时通过判断变量的数据类型来选择映射方式。这样直角坐标系布局的功能基本完成。

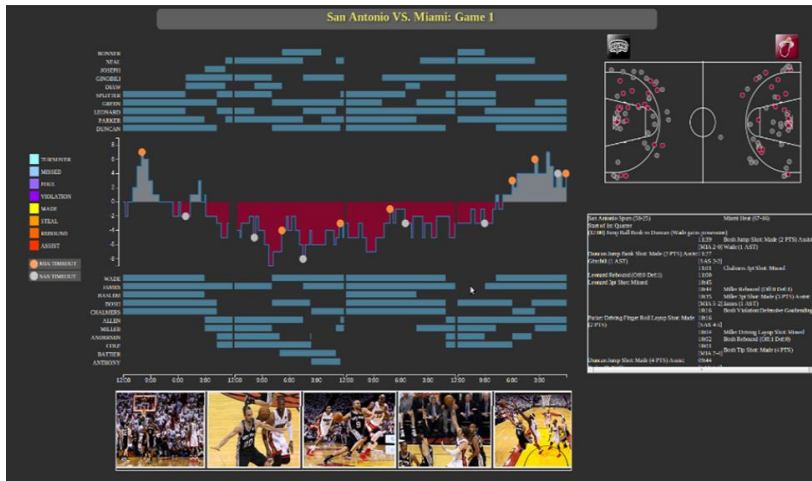


3、模块属性区域的 UI 设计和实现。视觉部分劳天溢负责，前端实现部分则是由我负责。

4、做图元未定位前的预览窗口。按顺序整齐排列在主预览窗口外的小窗口中。



5、开始看 NBA 数据，跟小马哥和沈晗晓讨论如何构建 NBA 视图。



## 二、下周工作

- 1、把 NBA 视图构建出来，做演示视频。
- 2、准备论文报告，写博客。